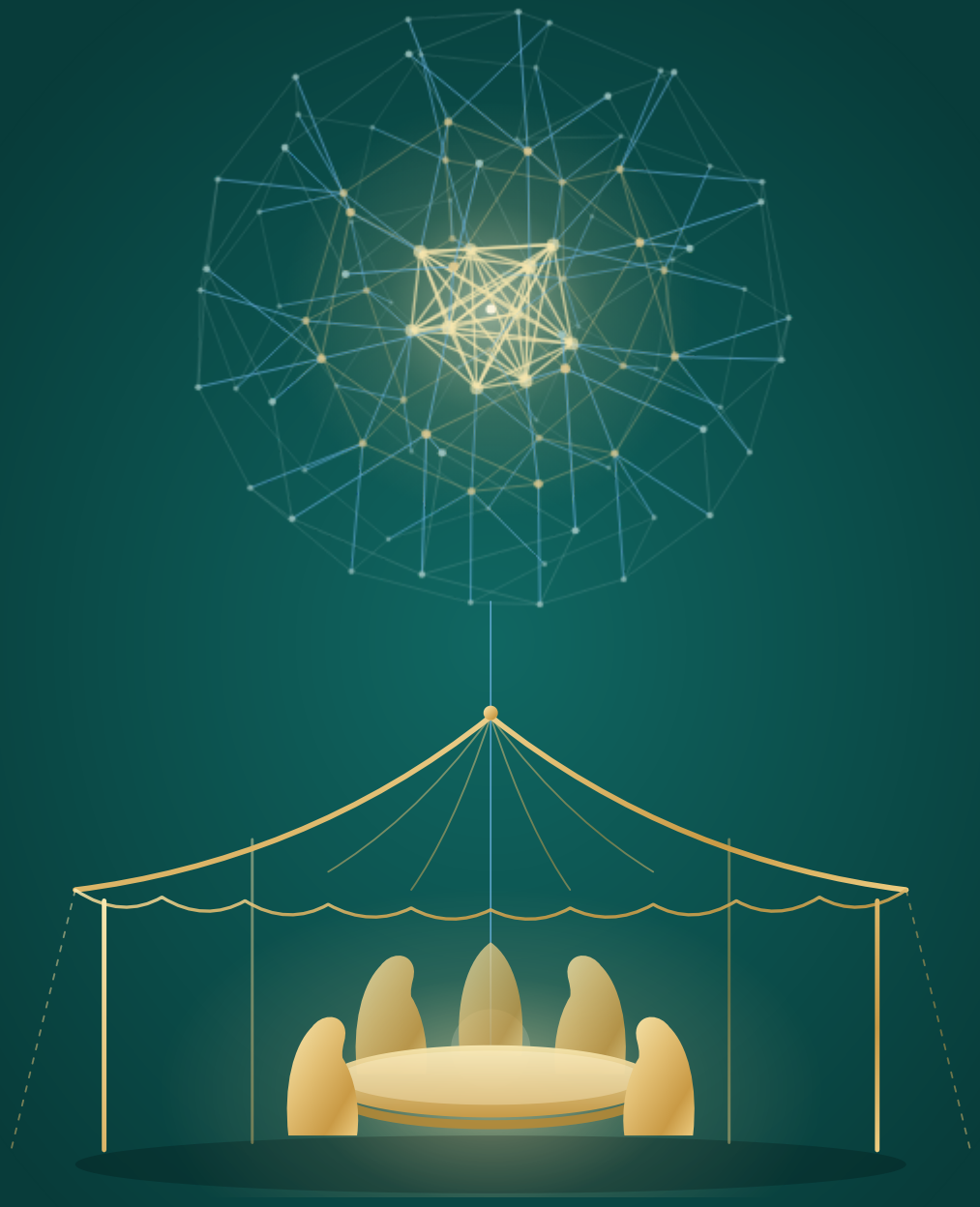
AMALOR



Команда последнего поколения

Манифест

«Связку тростника не сломать разом. По одной тростинке её переломит и ребёнок»

СВЯЗКА ТРОСТНИКА

Мы живём во время, когда один человек с ноутбуком и искусственным интеллектом может больше, чем целый отдел двадцать лет назад. И всё же один он уязвим.

Один продаёт часы, один выгорает, один не дотягивается до большой задачи.

Мы собираем таких людей в связки. Три, четыре, пять специалистов — и рядом с ними их ИИ-агенты. Они берут задачу, которая нужна людям, и доводят её до результата, этап за этапом, отвечая друг за друга.

Это и есть команда последнего поколения. Она в центре всего, что мы делаем. Всё остальное — заказчики, инвесторы, партнёры, организатор — стоит вокруг неё кругами. И почёт с достойной оплатой полагаются тем, кто делает работу.

ВО ЧТО МЫ ВЕРИМ

Семь убеждений

Каждое мы проверяем делом, и каждое независимо подтверждают те, кто изучает людей и команды.

1 Вместе мы сильнее, чем по отдельности

Внутри группы эгоист обыгрывает альтруиста, но группа альтруистов обыгрывает группу эгоистов — так это сформулировали биологи Уилсон и Уилсон. Мы выбираем быть такой группой.

2 Мы отвечаем друг за друга

Застрял один — это задача всех. Сказать «мне тяжело» безопасно. Google изучил 180 своих команд и нашёл именно это на первом месте.

3 Мы равные за одним столом

Каждый голос весит одинаково. Ум группы зависит не от самого умного в ней, а от того, как равномерно все говорят и слышат друг друга.

4 Маленькая команда из разных людей

Ядро — три–пять человек, и сила одного закрывает слабость другого. Под задачу к ним подключаются специалисты из круга, а выросшая команда делится, а не разрастается.

5 Вклад виден всем

Признание — за то, что ты дал, а не за должность. Дающие выигрывают там, где их отдачу видят и защищают.

6 Мы сами управляем общим

Команда сама договаривается о правилах, сама следит за ними и сама их улучшает. Так сообщества живут долго.

7 Польза людям — мерило задачи

Мы берём только то, что действительно нужно, никому не вредит и за что готовы платить. Каждая задача проходит через сито из семи вопросов.

КРУГИ

В центре — команда. Все круги служат ей

Вокруг команды два круга: те, ради кого работа, и те, кто помогает ей сложиться, работать и расти.



КРУГ ПОДДЕРЖКИ

Кто помогает и что получает

Каждый в круге поддержки вносит своё и получает то, что ему важно, — не всегда деньги.

КРУГ ПОДДЕРЖКИ	ВНОСИТ	ПОЛУЧАЕТ
Организатор (AMALOR)	продажи, договоры, гарантию, метод	20% проекта — как каждый в команде из четырёх; долю за сборку продукта
Проводники	знакомство с тем, у кого есть задача	5% первого проекта
Инвесторы и фонды	деньги, опыт, наставничество	команды с первым клиентом, долю в продуктах, измеримый социальный эффект
Государство и его программы	гранты, софинансирование, заказы	занятость специалистов, новые компании, интеграцию приезжих
Технологические компании и вендоры ИИ	кредиты, лицензии и облако на пилот, экспертов	новые продукты на своей платформе, подготовленных специалистов, клиентов
Общественные организации	гранты, своих людей, каналы	работающую модель занятости с балансом работы и жизни
Сообщества, диаспоры, университеты	людей, доверие, методы	работу для своих, данные о том, как малые команды работают на деле

ПОЧЁТ И ДОСТОЙНАЯ ОПЛАТА

80 центов из каждого доллара — команде. Всегда

Это не щедрость, а структура: круги существуют, чтобы служить центру, а не кормиться от него. Пример — проект на $100 000.



Серая доля — организация: продажи, договоры, связь с заказчиком, юрист, гарантия. Её 20% — столько же, сколько получает каждый в команде из четырёх: $20 000 за проект. Проводник получает 5% первого проекта. Доход команды делится поровну. Команда сама себя собирает и сама подтверждает свой состав.

Признание

Каждую неделю каждый вслух называет ценное, что сделал другой.

Голос

Команда сама решает, как работать, и сама подтверждает своих лидеров.

Доля в будущем

Если решение вырастет в продукт, те, кто его сделал, — его совладельцы.

Имя

Результат подписан именами тех, кто его сделал.

КАК ЖИВЁТ КОМАНДА

Три часа встреч в неделю

Этого хватает, чтобы быть командой, и можно совмещать с основной работой.

Пн · 30 мин

Круг

Цель одной фразой. Каждый по очереди называет свою главную задачу и где нужна помощь.

Вт–Чт · без встреч

Работа

Короткий отчёт в чате: что сделал, где застрял. Застрявшему помогают.

Пт · 45 мин

Демо и раунд признания

Что сделали и узнали. Каждый называет ценное, что сделал другой.

6 недель · 90 мин

Большая ретро и пауза

Продолжаем, меняем курс или расходимся — решаем вместе.

Квартал

Большой круг

Команда подтверждает роли и лидера по сделанному, а не по симпатии.

Договор команды. В первый день команда подписывает его: отвечаем вместе, о товарищах говорим ценное, решаем по согласию, в споре сначала пересказываем позицию другого. Перечитываем на каждой большой ретро.

ОТ ЗАДАЧИ К ПРОДУКТУ

Из подрядчика — в совладельцы

Иногда задача одной компании оказывается задачей целой отрасли. Тогда решение становится продуктом.

01
Проблема
Важная людям задача одного заказчика. Решаем по этапам, с приёмкой.

02
Пилот
Проверяем у других компаний той же отрасли.

03
Проект
Решение становится продуктом: лицензии для отрасли.

04
Стартап
Инвесторы входят, когда спрос уже доказан.

Команда
доля за труд — больше всего у тех, кто сделал основную работу

Заказчик-партнёр
бесплатная лицензия и доход от лицензий, проданных другим

Организатор
доля за сборку и запуск

Инвестор
доля за деньги на рост

Размеры долей и права на решение закрепим с юристом до первого такого продукта.

ПРИГЛАШЕНИЕ

Каждому кругу — своё слово

Если ты специалист

и устал продавать свои часы в одиночку — приходи в центр. Здесь тебя подхватят, когда тяжело, заплатят достойно и назовут по имени за то, что ты сделал.

Если у вас есть задача

приносите её. Сплочённая команда проведёт её по этапам, а платите вы только за принятое. А если задача нужна целой отрасли, вы можете стать совладельцем продукта.

Если вы знаете, у кого есть задача

познакомьте нас. Одно знакомство может дать работу целой команде, а вам — 5% первого проекта.

Если вы инвестор, фонд, компания или государство

станьте кругом поддержки. Вы вкладываете не в идею, а в людей, которые уже доказали, что умеют работать вместе и что их работа нужна.

По одной тростинке мы ломаемся. Вместе — нет.

hello@amalor.ai · team.amalor.ai

ИСТОК И ИСТОЧНИКИ

Откуда эти мысли

Идея команды выросла из текстов Бааль Сулама («Поручительство», «Мир»), Рабаша (статьи о группе, в том числе «Цель общества») и Михаэля Лайтмана о связи между людьми. К тем же выводам независимо пришли современные исследователи:

Уилсон и Уилсон, Quarterly Review of Biology, 2007
принцип 1

Google, Project Aristotle
принцип 2, 7

Эми Эдмондсон, Психологическая безопасность, 1999
принцип 2

Анита Вулли и др., Коллективный интеллект, Science, 2010
принцип 3

Ричард Хэкман, Размер команды
принцип 4

Ицхак Адизес, Взаимно дополняющая команда
принцип 4

Адам Грант, «Брать или отдавать»
принцип 5

Элинор Остром, Нобелевская премия, 2009
принцип 6